

フリップル

# FLIPUL AN EXCITING CUBE GAME

取扱説明書

このたびは、タイトーゲームカセット「フリッブル」をお買い 上げいただき、ありがとうございました。ゲームの前には「取 扱説明書」をよくお読みいただき、定しい使用法でお楽しみく ださい。

#### CONTENTS

11.14
<b>1.ゲームを始める前に</b> 2 <b>2.操作方法</b>
<b>2.操作方法</b> ········ 3
3.ノーマルモード(基本画面)3
<b>4. ゲームスタートまで</b> 4
5. ゲームのルール
3. ジャマパイプ 9
<b>7. ステージクリア</b> 10
B.ステージ数10
<b>3. ゲームオーバー</b> 10
<b>0. ᢓ</b> ᢩ᠊ᠯ᠘ ······ 11
1. 得点
<b>2. アドバンスモード</b> 12

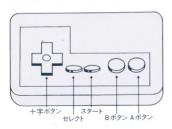
#### FLIPULL(フリップル)

- ●単純明快なルールなので、幅広い年齢層に受け入れられ、家族みんなで遊べるゲームです。
- ●表情の豊かな、ひょうきんキャラクターを使った今までにないユニークなパズルゲームです。
- ●偏差値の高い人にもぴったりのゲームです。

# 1. ゲームを始める前に

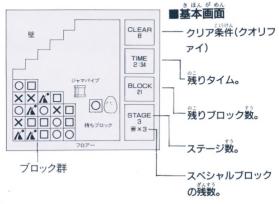
- ●カセットを交換するときは、必ず電源を切った状態で行って 下さい。
- ●強いショックを与えたり、分解したりしないでください。
- ●端子部にさわったり、水にぬらしたりは絶対にしないでください。
- ●高温や湿気の参い場所での使用や保管は避けてください。
- ●使用後は必ずACアダプタをコンセントから抜いてください。
- ●テレビ画節からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ●長時間ゲームをするときは、健康のため、約2時間ごとに10分から20分の小株正をしてください。

# 2. 操作方法

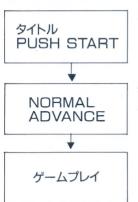


- ●十字 の上下でプレイヤーを移動します。
- ●A・B両ボタンでブロック を発射。
- ●ゲーム中スタートボタ ンでポーズになります。

#### 3. ノーマルモード



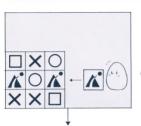
#### 4. ゲームスタートまで



スタートボタン オン。

セレクトボタンで選択。スタートボタン、オン。

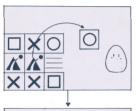
# 5. ゲームのルール

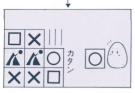


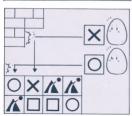
■基本ルール

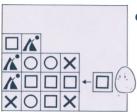
※ブロックは4種類

●ブレイヤーの持っているブロッ クをそれと同じ絵がらにぶっつ けることにより消すことができ ます。



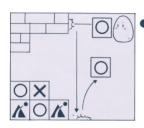






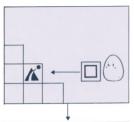
- ●制候時間的にきめられたブロック数以下まで消すことができればステージクリアとなります。
- ●文、この条件を満たさないとゲ ームオーバーとなります。
- ●残ったタイムは得点に加算されます。
  - ●残ったブロックが少ない程、高 得点になります。
- ※プレイヤーは上下にしか移動できません。
- ●壁をつかって、上から消すこと ができます。

●複数を一度に消すこともできます。

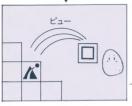


直接フロアへ落としてしまった 場合や間違えてブロックをぶっ つけてしまった場合、投げたブ ロックがそのままかえってきま す。(タイムロス)

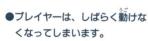
## ■間違えてブロックをぶっつけた場合



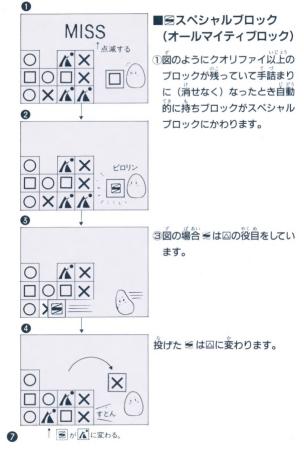
●間違えてぶっつけると

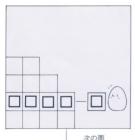


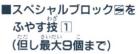
●すごいスピードで、もどってき て







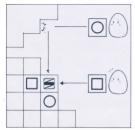




を 左図のように5連以上を消して、そ の節をクリアすると



次の箇のブロック群の中にスペシャルブロックがまじっています。 \*値し多で5蓮以上消しても出ません。3蓮、4蓮でも何度か消すと、次の箇に多が、まじっているときがあります。



ブロック群の号をとると画面右下の号が1つふえます。

## ■スペシャルブロックを増やす技□



ボーフェクトとは多を使わずに 残りブロックを3個にした場合です。

#### ■その他

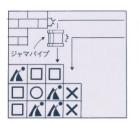
とくてん **得点に応じて 圏 が増えます。** 

20000pts

50000pts

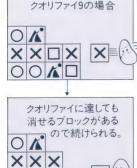
100000pts など。

## 6. ジャマパイプ



簡が進むとジャマパイブが出境、 注からなら質適するが、横からだ と壁と間じ働きをします。

## 7. ステージクリア



●クオリファイに達するとクリア となりますが、手詰まりになる まで続けることができます。

●クオリファイに達したあとにタ イムオーバーとなってもステー ジクリアになります。

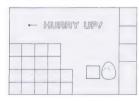
## 8. ステージ数

ステージは至50治。

#### 9. ゲームオーバー

- ①クオリファイに達することができずに、タイムオーバーになった場合。
- ②スペシャルブロックを使いきり、さらに手詰まりになった場合。

# 10. タイム



全ステージ3:00です。 HURRY UP!/の表示が出たら 時間がせまっているという警告で す。急いでクリアしましょう。

# 11. 得点

#### ■クリアボーナス

1000pts×n クオリファイより1値がなくクリア…n=2

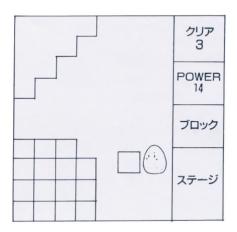
ル 2個少なくクリア···n=3

3個少なくクリア…n=4

#### ■タイムボーナス

残りタイム×10pts

#### 12. アドバンスモード



じっくり考えるパズルゲームを楽しみたい人におすすめします。 ルール等基本的な操作は、ノーマルモードと同じです。

- タイマーはありませんが、POWER(手数制限)があります。(左図の場合)4回以内にクオリファイ以下にしなければなりません。)
- ●クオリファイは、すべてのステージで3(パーフェクト)とします。

- ●ステージ数は全50節。
- ●スペシャルブロックはありません。ですから手詰まり は前ゲームオーバーです。もちろんPOWERを使いき っても同様にゲームオーバーとなります。

## ■アドバンスモードの得点

- ●ゲーム中の得点はノーマルモードと問じです。
- ●ステージクリア時の得点は

ステージクリアボーナス

=(POWER-クリアするのにかかった手数)

POWERはブロックが16個(4×4)のときは13

25個(5×5)のときは22

36個(6×6)のときは33

となります。

で使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なおこの「取り扱い説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

#### ● ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等が ございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお 送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話 番号、購入年月日をチェックの上、修理、交換等をしてお返しいた します。

相模紙器株式会社内 タイトーファミコン修理係 神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは… 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

株式会社タイトーマーケティング部 ファミコンソフト係 \*住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい/

ファミコン情報局 ☎03-239-4000

☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。 尚、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お 答えできませんので御了承くだざい。

> FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

本 社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3